

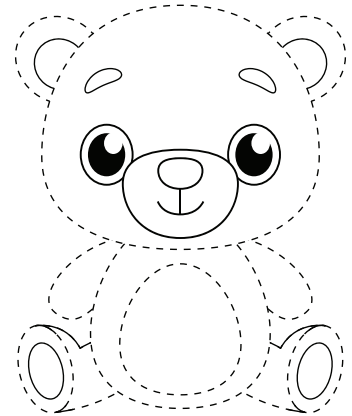
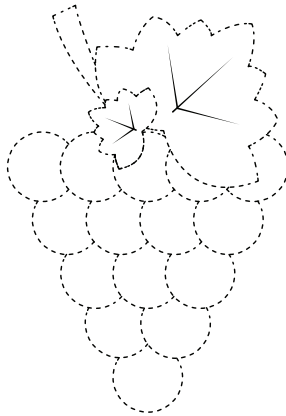
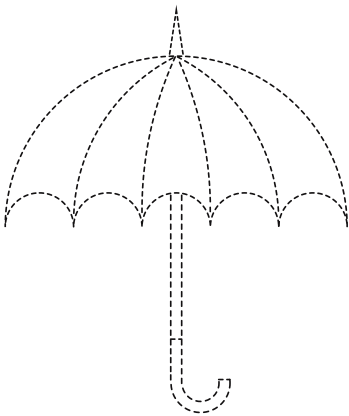
## Propoziția formată din două-trei cuvinte. Elemente grafice

1. Observă imaginile și bifează varianta corectă a propoziției formate din două sau trei cuvinte.



<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[ ] [ ] .	[ ] [ ] .	[ ] [ ] .
[ ] [ ] [ ] .	[ ] [ ] [ ] .	[ ] [ ] [ ] .
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

2. Trasează peste liniile punctate. Colorează.



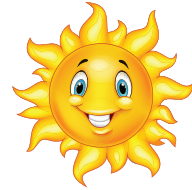
3. Completează fiecare rând cu semnele grafice, după model.

n n
u u
r r

o o
C C
o O

## Cuvântul. Silaba

1. Desparte în silabe cuvintele reprezentând denumirile imaginilor. Arată numărul de silabe ale fiecărui cuvânt, după model.



Two yellow rectangular boxes separated by a hyphen, representing a two-syllable word.

Three yellow rectangular boxes separated by hyphens, representing a three-syllable word.

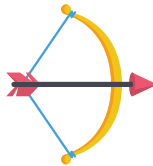


2. Desparte în silabe cuvintele ilustrate. Scrie în casete numărul corespunzător de silabe.



2



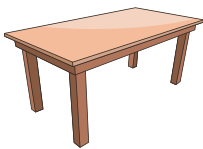









3. Bifează casetele imaginilor a căror denumire începe cu aceeași silabă.










4. Completează semnele grafice, după model.

Handwriting practice grid with a vertical line on the left. The first row shows a model of a cursive letter 'f' with arrows indicating stroke direction. Below it are two more rows, each starting with a cursive letter 'l' and followed by blank space for practice.



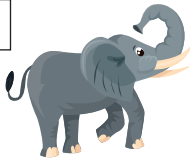
## Sunetul. Litera

1. Observă cu ce sunet începe fiecare denumire și colorează casetele după cod.













COD

a

i

e

2. Colorează cerculețul sunetului indicat, în fiecare caz.

o



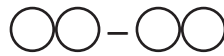
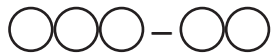
u



s



z



3. Încercuiește imaginile ale căror denumiri conțin sunetul l. Bifează casetele imaginilor care conțin sunetul r.



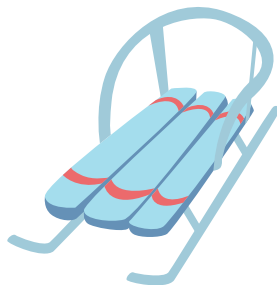









4. Colorează litera care corespunde sunetului inițial al cuvântului ilustrat, în fiecare caz.



t v p

v s n

n m c

z s d



## Test sumativ

1. Colorează caseta corespunzătoare numărului de silabe ale fiecărui cuvânt.



1	2	3	4
---	---	---	---

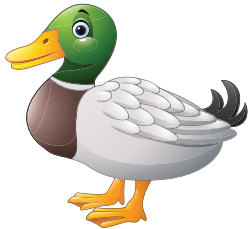


1	2	3	4
---	---	---	---



1	2	3	4
---	---	---	---

2. Alege și colorează cerculețul corespunzător sunetului r.



○ ○ - ○ ○



○ ○ - ○ ○



○ ○ - ○ ○ ○

3. Numerotează ilustrațiile pentru a arăta ordinea momentelor din poveste.











4. Completează semnele grafice, după model.

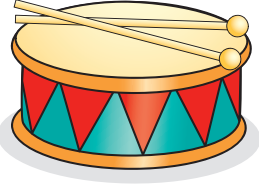




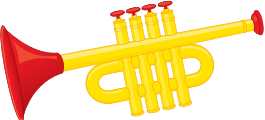

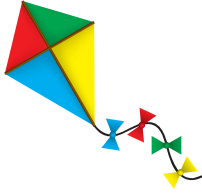


Handwriting practice lines with a model row and several empty rows for practice. The model row contains the following cursive letters: / / c o o O C C n n u u r r e e l l

## Fișă de dezvoltare

1. Descifrează mesajul, scriind literele inițiale ale denumirilor.

							
A							

2. Găsește literele care lipsesc din fiecare cuvânt.

				
_OBĂ		BA_CĂ		UR_
				
TROM_ETĂ		_MEU		_LICOPTER

3. Trasează literele care conțin numai linii drepte, orizontale, verticale sau oblice.

A B M P E

F L O S

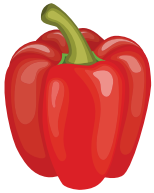
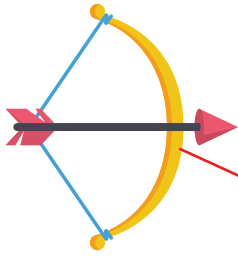
4. Colorează literele care conțin ovale și jumătăți de oval.

P O V Q N R C

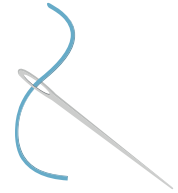


### Sunetul și litera a

1. Care dintre denumirile imaginilor încep cu sunetul a? Unește corespunzător.



a



2. Colorează cerculețul corespunzător sunetului a, în fiecare cuvânt.



● - ○○○○	○○ - ○○	○○ - ○○ - ○○	○○○○
----------	---------	--------------	------

3. Încercuiește litera a.

a a d d a e a o O a a g

4. Scrie litera de mână corespunzătoare sunetului inițial.

