



Spiridușul-Poveștilor

A fost odată ca niciodată... așa încep toate poveștile...

Toate poveștile sunt fermecate, țesute cu fire magice. Ele aduc bucurie acolo unde apar. Poveștile sunt bucăți rupte dintr-un covor fermecat care ne duc în cele mai îndepărtate colțuri ale imaginației.

Printre povești, printre cuvinte și personaje se ascunde Spiridușul-Poveștilor. El a fost văzut pe lângă forma literei *A*. Spiridușului îi place foarte mult să colecționeze obiecte purtătoare de povești. Se plimbă prin pădure și adună ghinde năzdrăvane, alune amuzante, frunze povestitoare, ciuperci visătoare și afine aventuriere.

Spiridușul-Poveștilor ascultă cu atenție poveștile tuturor, apoi le scrie și le încearcă pe fiecare. Are un costum special pentru a pleca în interiorul fiecărei povești. E năzdrăvan Spiridușul nostru. Ați vrea să auziți unele dintre poveștile culese de el din Pădurea Fermecată? Da? Atunci citiți mai departe.





Zâna-Mărgăritar

Zâna-Mărgăritar aducea mereu multă bucurie în jurul ei. Era destul să vorbească sau să se joace cu cineva și îi aducea imediat lumina în priviri.

Dar oare de unde își primise Zâna numele? Dați-mi voie să vă povestesc.

Într-o zi, plimbându-se veselă și zâmbitoare pe potecile Pădurii Ferme-cate, Zâna văzu în depărtare un Vânzător. Trebuie să știți însă că în Pădurea Magică vânzătorii erau... altfel. Ei aveau o mulțime de lucruri de vânzare, însă nu cumpărătorul alegea obiectul, ci obiectele alegeau cumpărătorii.

Zâna, emoționată și modestă, ieși încet de după o formă a literei *M*, fără să își dorească nimic special de pe masa plină de minunății a Vânzătorului. Erau acolo brățări de onix, coliere din spumă de mare, inele din dinte de dragon... Zâna le privea timidă pe toate fără să creadă că măcar una dintre acele minunății o va alege, când o sferă care închidea în ea culorile curcubeului își luă avânt și sări în mâna uimită a Zânei.

— Mărgăritar magic, șopti Vânzătorul. Bunătatea ta ți-a adus un dar neobișnuit. Acum ai puterea să vindeci tristețea și să aduci bucurie oriunde mergi.

